



# Istituto Istruzione Superiore "MARCONI - MANGANO"

Catania

Cod. Fisc. 93198050879 - Cod. Mec. CTIS04300B  
[ctis04300b@istruzione.it](mailto:ctis04300b@istruzione.it) - [ctis04300b@pec.istruzione.it](mailto:ctis04300b@pec.istruzione.it)



COSTRUZIONI AMBIENTE TERRITORIO  
ELETTRONICA ED ELETTROTECNICA  
INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI  
CHIMICA dei MATERIALI – Biotecnologie Ambientali  
Corso serale Costruzioni ambiente territorio  
Informatica e telecomunicazioni  
Grafica e Comunicazione

SERVIZI PER LA SANITA' E L'ASSISTENZA SOCIALE  
INDUSTRIA E ARTIGIANATO PER IL MADE IN ITALY  
OPERATORE DEL BENESSERE (ACCONC./ESTETISTA)  
Corso Serale: Industria e artigianato per il made in Italy  
Servizi per la sanità e l'assistenza sociale

Catania, 11 maggio 2022

Circolare n.602

Ai docenti delle classi quinte  
Agli alunni delle classi quinte  
Ai genitori degli alunni delle classi quinte  
Al D.S.G.A.  
Al Responsabile del sito WEB  
Al sito web di istituto  
LORO SEDI  
MARCONI

Oggetto: Orientamento classi quinte **Fondazione Franchi**

Fondazione Franchi, ente non a scopo di lucro e partner USR Toscana, ha promosso tre incontri online e gratuiti, per gli studenti degli ultimi anni e per i docenti dell'Istituto per fornire loro dei punti di riferimento sullo sviluppo tecnologico in tre ambiti ben distinti. Realtà Immersive, Intelligenza Artificiale e Industria del Cinema e dell'Intrattenimento. Questi tre settori sono alla costante ricerca di professionisti con nuove competenze che uniscano capacità creative con forti competenze tecniche. Non solo, aziende dei settori ingegneristico, biomedicale, architettonico e della divulgazione culturale e scientifica sono alla costante ricerca di professionisti con queste competenze.

Gli incontri di orientamento che vogliamo proporvi, saranno realizzati online in orario extra curricolare così da permettere agli studenti interessati di potervi partecipare in piena autonomia, senza interferire con le attività didattiche programmate.

Per prenotarsi agli incontri docenti e alunni potranno registrarsi tramite apposito form e scegliere a quali incontri presenziare. Successivamente verrà inviata solo e solamente ai prenotati, una email con il link ai webinar selezionati.

**REALTÀ IMMERSIVE E METAVERSO.**

Martedì 17 maggio - ore 16:30.

Iscrizione: <https://fflink.it/k6b59c>

La produzione di realtà immersive e condivise sarà il prossimo passo sia per i social network che per ogni azienda che si occupi di divulgazione culturale e scientifica, ingegneria, architettura e medicina. Perché hanno la forza di coinvolgere completamente gli utenti e di immergerli in un'altra realtà, come mostreremo con alcune produzioni realizzate in ambito culturale, architettonico e biomedicale. Racconteremo cos'è il Metaverso e l'impatto che avrà nei prossimi anni sullo sviluppo di Internet e della nostra quotidianità.



# Istituto Istruzione Superiore "MARCONI - MANGANO"

Catania

Cod. Fisc. 93198050879 - Cod. Mec. CTIS04300B  
[ctis04300b@istruzione.it](mailto:ctis04300b@istruzione.it) - [ctis04300b@pec.istruzione.it](mailto:ctis04300b@pec.istruzione.it)



COSTRUZIONI AMBIENTE TERRITORIO  
ELETTRONICA ED ELETTROTECNICA  
INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI  
CHIMICA dei MATERIALI – Biotecnologie Ambientali  
Corso serale Costruzioni ambiente territorio  
Informatica e telecomunicazioni  
Grafica e Comunicazione

SERVIZI PER LA SANITA' E L'ASSISTENZA SOCIALE  
INDUSTRIA E ARTIGIANATO PER IL MADE IN ITALY  
OPERATORE DEL BENESSERE (ACCONC./ESTETISTA)  
Corso Serale: Industria e artigianato per il made in italy  
Servizi per la sanità e l'assistenza sociale

---

## COME SVILUPPARE INTELLIGENZE ARTIFICIALI.

Giovedì 19 maggio 2022 – ore 16:30

iscrizione: <https://fflink.it/27a124>

Cos'è l'Intelligenza? Come si crea una Intelligenza Artificiale? In che modo saranno utilizzate dalle aziende, enti e singoli individui? Come ci aiuteranno a migliorare la nostra vita? Oppure potrebbero peggiorarla? Sarà presentato un confronto tra lo studio sull'AI in Italia e nel resto del mondo. Soprattutto spiegheremo perché tutti i prossimi cittadini e cittadini devono avere almeno una conoscenza di base su cosa sia una A.I e non lasciare queste conoscenze solo alle grandi aziende dell'ICT.

## AMBIENTI E PERSONAGGI 3D PER IL CINEMA ED I VIDEOGAMES DI PROSSIMA GENERAZIONE.

Giovedì 24 Maggio 2022 – ore 16:30

iscrizione: <https://fflink.it/2hfzo3>

Cinema, serie TV, Videogames e pubblicità ci stanno abituando ad un grado di realismo sempre più sofisticato. Dietro pochi secondi di immagini iper realistiche c'è il lavoro di squadra di diversi professionisti che si occupano di modellazioni tridimensionali, sia di figure organiche che di ambienti, di luci, di texture delle superfici. Successivamente si raggiunge la fase di Rigging, per animare ciò che è stato modellato. Per poi infine, passare alla fase di post produzione. Ma questi professionisti sono solo una parte dell'intera industria dell'intrattenimento, che unisce sviluppo economico, tecnologico e creativo.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

PROF. *Egidio PAGANO*

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
dell'art. 3 comma 3 del Decreto Legislativo n. 39/1993